

Міністерство освіти і науки України  
Національний університет  
«Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка»

# Тези

**76-ї наукової конференції професорів,  
викладачів, наукових працівників,  
аспірантів та студентів університету**

**ТОМ 2**

**14 травня – 23 травня 2024 р.**

# СЕКЦІЯ МІЖНАРОДНИХ ЕКОНОМІЧНИХ ВІДНОСИН ТА ТУРИЗМУ

УДК 338:2

*І.Б. Чичкало-Кондрацька, д.е.н., професор  
Національний університет  
«Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка»*

## НАЙКРАЩІ ЗАРУБІЖНІ ПРАКТИКИ ТА СТРАТЕГІЇ ГНУЧКОГО УПРАВЛІННЯ ПРОЕКТАМИ

Гнучке управління проектами орієнтоване на оперативні дії та швидку зміну плану, якщо це необхідно. Існує понад 40 гнучких методологій управління проектами, зокрема Scrum, Kanban, Scrumban, Design Thinking, DevOps/(Bus)DevOps, Agile Project Management (AgilePM), PRINCE2 Agile, PMI-Agile Certified Professional (PMI-ACP) тощо. Проте всі вони надають пріоритет людям і командній роботі, а не використанню конкретних процесів, дотриманню конкретних результатів або контрактів. Планування проекту відбувається безперервно, коли продукт розробляється, і відгуки клієнтів ураховуються на кожному етапі проекту. Члени команди підтримують зв'язок через різні зустрічі та асинхронні канали.

Одним із принципів Agile є часте отримання зворотного зв'язку від клієнта та планування відповідно до цього. Задоволення клієнтів є правилом Agile. Те, що люди називають адаптивною гнучкістю, насправді є необхідним рішенням для мінливих потреб ринку та невідповідності між функціональністю уявного та кінцевого продукту. За допомогою Agile можна створити продукт, який дійсно відповідає ринковим стандартам і потребам користувачів.

Гнучке управління проектами – це ітеративна методологія розробки проектів, спочатку створена для розробки програмного забезпечення. Вона зосереджена на внесенні поступових змін до проекту протягом усього його життєвого циклу. Гнучкі проекти поділяються на спринти, які є часовими ітераціями циклів розробки проекту. Розробники співпрацюють, щоб виконувати конкретні завдання під час спринту.

Спринти дозволяють розробникам випускати функції через фіксовані проміжки часу. Це дозволяє кінцевим користувачам використовувати продукт протягом життєвого циклу проекту, а не наприкінці (як у каскадному методі). Можливо, тому гнучкі проекти в 1,5 рази успішніші, ніж інші.

Модель поступового розвитку Agile також враховує проблеми клієнтів під час спринту. Крім того, це знижує ризик, пов'язаний із жорсткою розробкою програмного забезпечення, і сприяє адаптивності та гнучкості. Ось чому 71% американських компаній зараз використовують Agile для розробки проектів [1].

Розглянемо 12 оригінальних принципів Agile:

1. Задовольняти клієнтів завдяки ранній і постійній доставці продукту. Це також дає їм достатньо часу, щоб надати відгук і виявити потенційні проблеми.

2. Пізні зміни обсягу проекту вітаються. Зміни обсягу, навіть якщо вони внесені пізно до проекту, приймаються та враховуються. Плани спринту можна змінювати відповідно до потреб бізнесу.

3. Частіше доставляти, щоб забезпечити цінність продукту для кінцевого користувача.

4. Команди бізнесу та розробки працюють у співпраці, щоб подолати розрив між технічними та нетехнічними вимогами проекту.

5. Довіра мотивує людей виконувати роботу. Менеджерам не потрібно тримати свою команду в руках. Натомість їм потрібно наймати мотивованих людей і надавати їм ресурси для виконання роботи.

6. Взаємодія віч-на-віч є найефективнішою формою спілкування. Міжфункціональні команди повинні використовувати різні методи комунікації для передачі інформації. Керівники проектів повинні робити все можливе, щоб сприяти спілкуванню та покращувати стосунки між членами команди.

7. Робочий продукт є основним показником прогресу. Мінімальні життєздатні функції часто надсилаються клієнтам, щоб продемонструвати прогрес і отримати відгуки.

8. Підтримувати постійний темп протягом усього проекту. Гнучка розробка вимагає постійного розвитку та частоті доставки. Однак керівники не повинні перевтомлювати свою команду.

9. Постійна увага до технічної досконалості підвищує маневреність. Це зменшує технічний борг і дозволяє керувати змінами.

10. Простота є важливою. Менеджери повинні зменшити витрати зусиль у проекті та переконатися, що їхня команда уникає несуттєвих завдань.

11. Команди, що самоорганізуються, створюють найкращу архітектуру, вимоги та проекти. Найважливіші рішення в гнучких проектах приймаються групою. Менеджерам не потрібно рухати свої команди вперед; вони мають слухати їх і усувати перешкоди.

12. Гнучкі команди виконують регулярні коригування для підвищення ефективності продукту. Команди розробників часто звертаються до процесів і обговорюють виправлення/покращення.

Таким чином, для компаній, котрі працюють у сфері, яка вимагає швидкої зміни планів або багаторазового тестування перед випуском кінцевого продукту, доцільно використовувати Agile як методологію управління проектами.

#### *Література*

1. *Mostafa Dastras. Best Practices and Strategies in Agile Project Management. Jan 16, 2024. URL: <https://techbehemoths.com/best-practices-strategies-agile-project-management>*