

В даній роботі основною метою було зрозуміти через які методи будуються складні 3D-моделі.

Література

1. [Електронний ресурс] *Сторінка продукту 3ds Max на сайті компанії Autodesk* <http://www.autodesk.ru/products/3ds-max/overview/>
2. [Електронний ресурс] *Офіційний сайт компанії Exlevel* <http://exlevel.ru/features/>
3. [Електронний ресурс] *Сторінка продукту Autodesk FBX на сайті компанії Autodesk* <http://www.autodesk.com/products/fbx/overview>
4. [Електронний ресурс]. — *Доступ:* <http://www.infuture.ru/article/6574>
5. *Технологія PolyJet Matrix. [Електронний ресурс]. — Доступ:* <http://www.2objet.ru>