

**Міністерство освіти і науки України  
Національний університет  
«Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка»  
Національний університет фізичного виховання і спорту України  
Полтавський державний медичний університет  
Прикарпатський національний університет імені Василя Стефаника  
Громадська організація «Всеукраїнська асоціація фізичної медицини,  
реабілітації і курортології»  
National University of Science and Technology Politechnica of Bucharest  
(Romania)  
CITY University of London (United Kingdom)  
Vilnius University (Lithuania)  
Vrije Universiteit (Belgium)  
Strasbourg University (France)**



**ФІЗИЧНА РЕАБІЛІТАЦІЯ ТА  
ЗДОРОВ'ЯЗБЕРЕЖУВАЛЬНІ ТЕХНОЛОГІЇ:  
РЕАЛІЇ ТА ПЕРСПЕКТИВИ**

**Збірник наукових матеріалів ІХ Всеукраїнської науково-практичної  
конференції з міжнародною участю**

*15 листопада 2023 року*

**Полтава 2023**

акредитації] / В. К. Ліхачов, А. М. Громова; МОЗ України, ЦМК з ВМО, УМСА. – Полтава : [б. в.], 2000. – 92 с.

4. Наказ МОЗ України № 417 від 15.07.2011 р. «Методичні рекомендації щодо організації надання амбулаторної акушерсько-гінекологічної допомоги».

5. Наказ МОЗ України № 07 від 09.01.2014 р. «Про внесення змін до наказу МОЗ України від 15 липня 2011 року № 417 «Про організацію амбулаторної акушерсько-гінекологічної допомоги в Україні».

Тихоненко В.С., студентка  
спеціальності «Фізична терапія, ерготерапія»  
Гордієнко О.В., ст. викладач  
Національний університет  
*«Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка»*

## **ЕЛЕКТРОННА СИСТЕМА ОХОРОНИ ЗДОРОВ'Я EHEALTH**

**Актуальність.** Електронна система охорони здоров'я eHealth – це інноваційний проект, який спрямований на поліпшення якості медичного обслуговування в Україні. Ця система дозволяє зберігати та обробляти дані пацієнтів в електронному вигляді, що значно спрощує роботу медичних працівників та забезпечує швидкий доступ до необхідної інформації. Завдяки Електронній системі охорони здоров'я eHealth, пацієнти можуть отримувати якісне та своєчасне медичне обслуговування, а медичні працівники можуть більш ефективно працювати та приймати обґрунтовані рішення в лікуванні своїх пацієнтів.

**Мета дослідження:** визначити переваги, роботу електронної системи охорони здоров'я. Майбутні перспективи eHealth.

**Результати дослідження.** Переваги електронної системи охорони здоров'я eHealth безліч. По-перше, ця система дозволяє зберігати та обробляти дані пацієнтів в електронному вигляді, що значно спрощує роботу медичних працівників та забезпечує швидкий доступ до необхідної інформації. По-друге, завдяки Електронній системі охорони здоров'я eHealth, пацієнти можуть отримувати якісне та своєчасне медичне обслуговування. «Крім того, Електронна система охорони здоров'я eHealth дозволяє медичним закладам ефективно керувати ресурсами та зменшити витрати на паперову документацію. Також, ця система забезпечує високий рівень безпеки та конфіденційності медичної інформації. Електронна система охорони здоров'я eHealth працює на основі хмарних технологій та має вбудовані модулі для збору, зберігання та обробки медичної інформації. крім того, ця система має інтерфейс для пацієнтів, що дозволяє їм отримувати доступ до своєї медичної інформації та контролювати процес лікування.

Електронна система охорони здоров'я eHealth доступна для всіх медичних закладів України, які бажають поліпшити якість медичного обслуговування

своїх пацієнтів. Крім того, ця система доступна для всіх пацієнтів, які бажають отримувати якісне та своєчасне медичне обслуговування.

Електронна система охорони здоров'я eHealth є інноваційним проектом, який дозволяє покращити якість медичного обслуговування в Україні та забезпечити швидкий доступ до необхідної медичної інформації.

Майбутні перспективи Електронної системи охорони здоров'я eHealth безмежні. Ця система може стати основою для подальшого розвитку медичної галузі України, забезпечуючи швидкий та доступний доступ до медичної інформації для всіх медичних закладів та пацієнтів

Крім того, Електронна система охорони здоров'я eHealth може стати основою для розробки нових технологій та інновацій в медичній галузі. Ця система може допомогти вирішити багато проблем, які стоять перед медичною галуззю України, та забезпечити якісне та своєчасне медичне обслуговування для всіх населення.

**Висновки.** У загальному розумінні електронна система eHealth – це сукупність інформаційних сервісів для лікарів, пацієнтів і державних органів системи охорони здоров'я, призначених для систематизації всієї медичної інформації.

Для медичних установ – це автоматизовані інструменти управління робочими процесами – медичні інформаційні системи.

Для пацієнтів – зручні веб-сервіси та мобільні додатки для дистанційного запису до лікаря, доступу до власної медичної інформації та онлайн консультацій.

Електронна система охорони здоров'я є сучасною технологією, яка може поліпити систему охорони здоров'я в Україні. Вона дозволяє зменшити кількість помилок при лікуванні, прискорити процес надання медичної допомоги та забезпечити більш точний та повний аналіз стану здоров'я пацієнта. Однак, для успішного використання eHealth необхідно забезпечити надійний захист медичних даних та навчання фахівців.

У разі успішного впровадження eHealth, система охорони здоров'я в Україні може стати більш ефективною та точною, що сприятиме поліпшенню якості життя населення.

### *Література*

1. Kalver, T. and Stylianu, N. (2020), «Who lives, where and how much: 9 interesting facts about life expectancy in the world», BBC News, available at: <https://www.bbc.com/ukrainian/features-44127764> (Accessed: 09.01.2022).
2. The President of Ukraine, Decree of the President of Ukraine «On the Concept of Development of Public Health Development of Ukraine», available at: <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/1313/2000#Text> (Accessed: 09.01.2022).
3. Lekhan, V. M. Kriachkova, L. V. and Volchek, V. V. (2019), Upravlinnia zminamy v systemi okhorony zdorovia Ukrainy: istoriia ta uroky pilotnykh rehioniv: navchalnyi posibnyk [Managing change in the health care system of Ukraine: history and lessons of pilot regions: a textbook], Dnipropetrovsk, Ukraine, P. 53.

4. Instytutsionalizatsiia publicnogo upravlinnia v Ukraini: nauk.-analit. dop. [Institutionalization of public administration in Ukraine: scientific and analytical report], for general. ed. MM Bilinskaya, OM Petroe, NADU, Kyiv, Ukraine, P. 210.

5. The Verkhovna Rada of Ukraine (2019), The Law of Ukraine «On state financial guarantees of medical care», available at: <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/2168-19> (Accessed: 09.01.2022).

Трубнікова С.С., студентка  
спеціальності «Фізична терапія, ерготерапія»  
Горошко В.І., к.мед.н., доцент  
*Національний університет «Полтавська політехніка  
імені Юрія Кондратюка»*

## ВІДЕОІГРИ У ФІЗИЧНІЙ ТЕРАПІЇ

**Вступ.** Фізична терапія є важливою складовою реабілітаційного процесу для людей з різними захворюваннями або пошкодженнями опорно-рухової системи. У наш час все більше з'являються нові методи та технології, які можуть покращити процес фізичної терапії і зробити його більш захопливим та ефективним. Одним з таких інноваційних підходів є використання відеоігор у фізичній терапії.

**Мета дослідження.** Мета дослідження відео ігор у фізичній терапії може бути різноманітною, залежно від конкретних цілей дослідження. Нижче наведено кілька можливих мет цього типу дослідження: **1.** Оцінка ефективності. **2.** Вивчення прийняття ігрових технологій пацієнтами та здоровими людьми. **3.** Розробка та вдосконалення відеоігор для фізичної терапії. **4.** Вивчення позитивного впливу відеоігор у фізичній терапії. **5.** Вивчення впливу відеоігор на соціальне функціонування.

Відеоігри у фізичній терапії можуть бути корисними для покращення фізичного стану та відновлення рухових навичок після травм або хвороб. Ось деякі приклади відеоігор, які можуть бути використані у фізичній терапії: **1.** Wii Fit: Ця гра для консолі Nintendo Wii забезпечує різноманітні вправи та тренування, включаючи йогу, аеробіку, танці та балансування. Вона дозволяє користувачам виконувати рухи та взаємодіяти з грою за допомогою спеціального контролера. **2.** Kinect Sports: Ця гра для платформи Xbox Kinect пропонує різноманітні види спорту, такі як футбол, бейсбол, гольф та інші. Вона використовує вбудовану камеру Kinect для відстеження рухів гравця безпосередньо перед екраном, що дозволяє активно взаємодіяти з грою. **3.** Virtual reality (VR) ігри: VR-технологія може бути використана для створення ігор, які потребують фізичних рухів. Наприклад, гра Beat Saber використовує вузли переміщення та взаємодії з рухливою музикою, що дозволяє гравцю виконувати різні рухи, уникаючи перешкод та б'ючи ритмічні ноти. **4.** Exergames: Це відеоігри, які комбінують вправи та ігри в одному. Наприклад, Just Dance є грою, в якій гравець повинен наслідувати танців рухи, а Dance Dance Revolution